Règles rapides

Installation
Placez le plateau sur la table, et les 14 Personnages à côté,
sauf le Bouffon, qui est tout de suite placé à l'étage 3 du Château.
Donnez à chaque joueur :
- une carte et un pion de score d'une même couleur (placé sur la case 20)
- une carte de Favoris au hasard, face cachée (il peut la regarder)
- des cartes de Vote : 1 Oui (couronne) , 1 Mal-au-Ventre (silhouette), et des cartes Non selon le nombre de joueurs : 4 cartes à 2-3 joueurs, 3 à 4 joueurs, 2 à 5-8 joueurs.

Placement
En commençant par le 1er joueur (désigné comme vous voulez), chaque joueur dans le sens horaire place un Personnage aux étages 1 à 4 du Château.
Pas plus de 4 Personnages/étage. Quand tous les joueurs ont placé autant de Personnages, les Personnages restants vont à l'étage 0.

Jeu
En commençant par le 1er joueur, chaque joueur dans le sens horaire fait monter un seul Personnage d'un seul étage. Pas plus de 4 Personnages/étage.
WC : on peut faire monter un Personnage dans un des WC des étages 3 et 4 (à droite du Château) seulement si le WC est vide et si l'étage lui-même contient déjà la limite de 4 personnages.
Par la suite, un joueur pourra utiliser son tour pour sortir un Personnage de son WC, uniquement au même étage, et si la limite de l'étage n'est plus atteinte.

Vote
Si un joueur fait monter un Personnage dans la Salle du Trône, on vote aussitôt : tous les joueurs placent devant eux simultanément une de leurs carte Vote face cachée. Puis on les révèle toutes :

- Refus : un seul Refus (ou plus), le Personnage n'est pas couronné.
  On place le 1er refusé au cachot à gauche de l'étage 3, le 2ème au cachot de l'étage 2, le 3ème au cachot de l'étage 1, les suivants dans la bote.
- Mal-Au-Ventre (MaV) : si un seul (ou plus) MaV a été voté, l'élection est de toutes façons annulée. Le Personnage redescend à l'étage 5.
- Oui : si tous les joueurs ont voté Oui, le Personnage est couronné.
  C'est la fin du round. Chaque joueur révèle sa carte de Favoris et marque des points selon la valeur des étages où ils se trouvent.
  Les Personnages dans les WC ou dans la boîte donnent 0 point,
  ceux dans les cachots font perdre autant de points que l'étage du cachot.
- Le Bouffon : si le Bouffon est couronné, les points sont inversés.
  Les joueurs perdent des points selon la valeur des étages de leurs Favoris, et ils en gagnent pour leurs Favoris aux cachots.
  Si le Bouffon est refusé, il retourne à l'étage 3 et reste en jeu.
  En cas de MaV, il retourne à l'étage 5.

ATTENTION : dans tous les cas, les cartes vote NON et MaV jouées par les joueurs sont perdues et mises à l'écart. Les cartes OUI sont toujours gardées.

Fin de partie
La partie se joue en 3 rounds. Au début de chaque round, on recommence exactement comme au début du 1er : carte de favoris secrète à chacun, bouffon à l'étage 3, placement des personnages aux étages 1 à 4, puis jeu.
A la fin du 3ème round, après donc le 3ème couronnement, le joueur qui totalise le plus de points est le vainqueur.